



Catalogue d'interventions

santé - prévention - numérique - citoyenneté - autonomie

Les services d'Info Jeunes Jura

Aide aux projets de jeunes - Autonomie - Baby sitting -
Citoyenneté/Engagement - Culture numérique - Jobs d'été -
Logement - Sports et Loisirs - Mobilité internationale -
Orientation/Métiers

Et aussi

La carte Avantages Jeunes

Plus de 4 000 bons plans pour les moins de 30 ans

10€

Valable pour les jeunes de 0 à 30 ans, la carte Avantages Jeunes
offre des milliers de réductions et gratuités
dans toute la région Bourgogne-Franche-Comté.
(culture, sport, loisirs, commerces, vie pratique)

Gérée par le réseau Info Jeunes de Bourgogne-Franche-Comté,
elle soutient le pouvoir d'achat des jeunes et des familles, renforce
l'autonomie des jeunes au quotidien, dynamise l'économie locale
et développe l'attractivité du territoire.

Toutes les informations sur www.avantagesjeunes.com

**LA CARTE
AVANTAGES
JEUNES**



Sommaire

Les labels	P 4
Numérique	P 6
Santé	P 8
Citoyenneté	P 12
Autonomie	P 13
Orientation	P 14
Les escapes games	P 16
Idéas Box	P 17
Les temps d'échanges «Parents»	P 18
Modalités d'interventions	P 19



Les labels

Label Information Jeunesse



Le Label Information Jeunesse est une marque de qualité accordée par l'État à une structure d'information des jeunes au terme d'une évaluation globale et objective. Il reconnaît à la structure qui le reçoit sa capacité à dispenser une information généraliste, fiable et de qualité touchant tous les domaines de la vie quotidienne.

Point Accueil Ecoute Jeunes



Les PAEJ offrent une écoute, un accueil et une orientation aux jeunes âgés de 12 à 25 ans et peuvent accueillir les parents.

Ces structures accueillent de façon inconditionnelle, gratuite et confidentielle, sans rendez-vous, seul ou en groupe, jeunes et/ ou parents souhaitant recevoir un appui, un conseil, une orientation, dès lors qu'ils rencontrent une difficulté dans leur quotidien : mal être, souffrance, dévalorisation, échec, attitude conflictuelle, difficultés scolaires ou relationnelles, dépendances, décrochage social ou scolaire ...

Les Promeneurs du Net



Info Jeunes Jura coordonne le réseau des Promeneurs du Net du Jura. Leurs missions ? Créer, maintenir le lien, écouter, conseiller, soutenir : les Promeneurs du Net sont à votre disposition sur internet et les réseaux sociaux pour répondre à vos questions.

Et aussi

Service Public Régional de l'Orientation

Le SPRO, c'est pour qui ? L'orientation et le conseil professionnel, c'est tout au long de la vie, que vous soyez jeune en formation, salarié, demandeur d'emploi, en reconversion, le SPRO s'adresse à tout le monde.



Agrément Éducation Nationale

L'agrément académique Education Nationale est un label prouvant qu'une association est capable de travailler au service de l'éducation, comme partenaire des écoles et établissements scolaires. Cet agrément n'est pas obligatoire pour intervenir auprès des acteurs et usagers de l'école, mais il est utile et vivement conseillé pour des actions fréquentes ou continues.



Infos/intox

De la fake news, au complot en passant par les nouvelles intelligences artificielles, ce parcours en 3 étapes permet d'aborder l'accès à l'information dans sa globalité.

A la découverte de l'IA

L'Intelligence Artificielle transforme notre quotidien, notre façon de créer et de nous informer. Cette animation permet de découvrir, et d'approfondir ses connaissances sur les IA. Comment cela fonctionne ? Quelles sont les possibilités ? Quelles sont les limites ? Doit-on avoir une confiance absolue en l'IA ?

De 10 à 13 ans - 30 personnes maximum

Le Vrai du Faux

Le vrai du faux permet d'apprendre à décrypter l'information sous toutes ses formes, d'aborder les fake news, la désinformation, les théories du complot, et autres manipulations de l'information.

à partir de 14 ans - 30 personnes maximum

Nécessite ordinateurs ou tablettes connectés à internet

Théorie du complot

Illuminatis, Reptiliens, Platistes, COVID, QAnon, ... les complotistes n'ont jamais été aussi présents sur Internet. Cette animation permet de comprendre comment fonctionnent ces théories, comment elles sont fabriquées, et comment les reconnaître.

à partir de 14 ans - 30 personnes maximum

Nécessite ordinateurs ou tablettes connectés à internet

Ces animations peuvent être réalisées sous forme de parcours échelonné dans l'année ou proposées de façon indépendante

Réseaux Sociaux

Apprendre à connaître les limites des réseaux, éviter les pièges, ou encore développer ses compétences en ligne, tels sont les objectifs de ce parcours autour du monde numérique

@h social

Jeu de prévention pour un usage raisonné des réseaux sociaux et d'internet, @h social invite à gérer un profil sur les réseaux.

Objectif : être le premier à atteindre le million d'abonnés en publiant différents contenus... Mais attention à maintenir un certain degré de prudence sous peine de voir le compte disparaître.

De 10 à 13 ans - 15 personnes maximum

Derrière ton scroll

Cette animation permet de comprendre le rôle des marques, des abonnés, des algorithmes qui gravitent autour des influenceurs et montre comment nous participons tous à la création des créateurs de contenus.

De 10 à 13 ans - 30 personnes maximum

Les mots pour agir

Un échange verbal dérape et vous perdez vos moyens ? Ce jeu d'ambiance vous permettra d'apprendre à rétorquer dans n'importe quelle situation.

De 10 à 13 ans - 30 personnes maximum

**Ces animations peuvent être réalisées sous forme de
parcours échelonné dans l'année
ou proposées de façon indépendante**

Cap sur ma santé

Ce parcours est l'occasion d'aborder pour les jeunes le rapport à l'écran et son impact sur leur sommeil, booster leurs compétences psychosociales et tester leurs connaissances sur leur santé.

Pass santé Jeunes

L'outil favorise l'acquisition de connaissances autour de plusieurs thématiques de santé (addictions, nutrition, usages d'Internet, relations aux autres, vie affective et sexuelle, sommeil et hygiène, environnement, etc). À travers 3 types de questions les joueurs mobilisent différents types de compétences en équipes, notamment les compétences psychosociales.

De 10 à 15 ans - 15 personnes maximum

Le sommeil et moi

Cette animation permet de faire prendre conscience aux jeunes de l'impact sur le sommeil de leurs comportements et habitudes liés principalement aux écrans, mais aussi aux autres pratiques quotidiennes. Lumière bleue, heure du coucher, habitudes du soir, cycles du sommeil ... sont des sujets abordés dans cette animation.

De 10 à 15 ans - 30 personnes maximum

Bien dans tes baskets

Une animation participative pour mieux comprendre ses émotions, exprimer ses besoins et valoriser ses forces au quotidien.

De 10 à 15 ans - 15 personnes maximum

Ces animations peuvent être réalisées sous forme de parcours échelonné dans l'année ou proposées de façon indépendante

Harcèlement

Ce parcours permet d'apprendre à connaître ses émotions, agir face au harcèlement et gérer les conflits de manière constructive.

Les séances permettent de renforcer la confiance en soi et la relation aux autres.

Bien dans tes baskets

Une animation participative pour mieux comprendre ses émotions, exprimer ses besoins et valoriser ses forces au quotidien.

De 10 à 15 ans - 15 personnes maximum

Harcèlement

Cet atelier amène les élèves à différencier le conflit ponctuel du harcèlement. En échangeant en petits groupes sur des cas du quotidien, ils aiguisent leur discernement et identifient les zones d'ombre. Cette animation est idéale pour délier la parole et développer l'empathie collective au sein d'un groupe.

De 10 à 15 ans - 30 personnes maximum

Riposte

Pour éviter les conflits, ou apprendre à les gérer, les jeunes peuvent trouver des moyens de réponses adapter aux situations qu'ils rencontrent dans la vie courante. Cette animation propose de les accompagner à s'armer face aux attaques morales dont ils pourraient être la cible.

De 10 à 15 ans - 30 personnes maximum

Ces animations peuvent être réalisées sous forme de parcours échelonné dans l'année ou proposées de façon indépendante

Grandir en confiance

Un parcours éducatif qui aide les adolescents à mieux comprendre leur développement, renforcer leur confiance en eux et construire des relations respectueuses.

Ces animations peuvent répondre aux objectifs du programme EVARS

Comprendre ce qui m'arrive

Animation ludique et participative qui permet aux jeunes d'aborder sereinement la puberté, les émotions, les relations aux autres et les notions essentielles de respect et d'égalité.

De 11 à 14 ans - 30 personnes maximum

Le poids du regard

Animation autour de l'image de soi, du corps et du regard des autres avec une sensibilisation aux réseaux sociaux et au partage de contenus intimes.

De 13 à 15 ans - 30 personnes maximum

C'est oui ou c'est non !

Intervention qui invite les jeunes à réfléchir au consentement, à mieux comprendre leurs relations et à développer leur capacité à agir avec respect, confiance et autonomie.

De 11 à 15 ans - 30 personnes maximum

Ces animations peuvent être réalisées sous forme de parcours échelonné dans l'année ou proposées de façon indépendantes

Vie affective et sexuelle

Ce programme permet d'aborder les notions essentielles liées aux relations humaines et à la sexualité. Il traite notamment du consentement, des relations affectives et sexuelles, des stéréotypes et des idées reçues. L'objectif est de favoriser le respect, l'égalité et une meilleure compréhension de soi et des autres.

Ces animations peuvent répondre aux objectifs du programme EVARS

Sexpert

Cette animation permet entre autre d'identifier les lieux, sites et personnes ressources; d'élaborer des stratégies sur la thématique vie affective et sexuelle; de développer l'esprit critique par rapport aux fausses croyances véhiculées par les différents forums et de renforcer les connaissances sur la vie affective et sexuelle.

à partir de 15 ans - 30 personnes maximum

Tribunal des clichés

Une animation d'échange ludique et sans jugement pour déconstruire les clichés sur la vie affective et sexuelle.

à partir de 15 ans - 30 personnes maximum

Au delà du rapport

Atelier participatif pour aborder la vie affective et sexuelle : consentement, émotions, protection et idées reçues avant, pendant et après.

à partir de 15 ans - 30 personnes maximum

Ces animations peuvent être réalisées sous forme de
parcours échelonné dans l'année
ou proposées de façon indépendante

Vivre ensemble

Ces parcours d'animation permettent aux jeunes de développer leurs compétences psychosociales en favorisant le respect, l'égalité, la communication et la prévention des conflits.

Zoom sur les relations amicales

Le jeu des amitiés saines ou toxiques est un jeu de carte qui aide à comprendre les relations entre amis et à distinguer ce qui est positif de ce qui peut devenir nocif. Il permet d'apprendre à reconnaître les comportements qui font du bien... et ceux qui peuvent blesser.

De 12 à 15 ans - 15 personnes maximum

Genre et stéréotypes : Atelier de sensibilisation

L'atelier aborde les notions de genre, stéréotypes, préjugés et discriminations. Il permet aux élèves de comprendre les différences entre caractéristiques naturelles et sociales, et de prendre conscience des impacts des stéréotypes. À travers des échanges et des réflexions collectives, les participants explorent les inégalités et les conséquences des préjugés. L'objectif est de sensibiliser les jeunes à l'égalité et à la diversité, en les incitant à remettre en question les idées reçues.

De 13 à 15 ans - 30 personnes maximum

Riposte

Pour éviter les conflits, ou apprendre à gérer les conflits, les jeunes peuvent trouver des moyens de réponses adapter aux situations qu'ils rencontrent dans la vie courante. Cette animation propose de les accompagner à s'armer face aux attaques morales dont ils pourraient être la cible.

De 10 à 15 ans - 30 personnes maximum

**Ces animations peuvent être réalisées sous forme de
parcours échelonné dans l'année
ou proposées de façon indépendante**

Autonomie

Le parcours autonomie permet d'aborder différentes notions utiles et importantes pour les jeunes. À travers différents jeux, ils auront l'occasion d'aborder beaucoup de démarches administratives obligatoires, découvrir les différents documents et sigles des structures face auxquelles ils se retrouveront.

Mon premier logement

Permettre aux jeunes de trouver un logement avec toutes les informations et conseils nécessaires (document obligatoire, démarche, visite, assurance, budget...)

à partir de 16 ans - 10 personnes maximum

Coursopapiers

Bonjour la vie de jeune adulte et toutes les obligations et démarches qui vont avec. Aides financières, banque, santé, impôts, emploi, ... Dans le jeu du chaos administratif les élèves vont découvrir l'utilité de tous ces documents.

à partir de 16 ans - 30 personnes maximum

Globe trotteur

L'animation Globe-trotteur vous ouvre les portes de l'international ! À partir des envies, projets et appréhensions des jeunes, elle présente les différentes formes de mobilité à l'étranger (études, volontariat, stages, emploi, échanges, etc.) et apporte des informations concrètes pour lever les freins et rationaliser les craintes des candidats au départ.

à partir de 16 ans - 30 personnes maximum

Ces animations peuvent être réalisées sous forme de parcours échelonné dans l'année ou proposées de façon indépendante

Orientation

Parcours évolutif en 4 séances indissociables pour aider les jeunes à mieux se connaître, explorer les métiers et construire des pistes d'avenir concrètes grâce à des outils professionnels d'orientation.

30 personnes maximum

2 parcours possibles :

Collège (à partir de la 4^{ième})

Lycée (à partir de la Première)

Séance 1

Se découvrir et créer un climat de confiance

Séance favorisant la découverte de soi, l'expression et la cohésion de groupe afin de créer un climat de confiance et préparer les jeunes à leur parcours d'orientation.

Séance 2

Mieux se connaître pour construire son orientation

Séance participative pour aider les jeunes à identifier leurs compétences, exprimer leurs valeurs et mieux comprendre leur rapport au travail et à l'orientation.

Séance 3

Enquête métiers : du profil personnel au projet professionnel

Une séance immersive s'appuyant sur les outils d'orientation IJ Box et Parcoureo pour explorer les métiers, comprendre leurs réalités et identifier des pistes d'avenir concrètes

Cette séance nécessite ordinateurs avec connexion Internet

Orientation

Séance 4

Consolider ses découvertes et ouvrir de nouvelles pistes

Cette séance permet aux jeunes de consolider leurs découvertes, d'explorer plus en profondeur certains métiers et d'identifier des pistes d'action pour la suite de leur parcours.

Module complémentaire (non obligatoire)

Découvrir les outils et préparer ses candidatures

Module pratique pour alternance, 1er emploi ou job : découvrir les outils de recherche, identifier ses compétences, construire un CV, une lettre de motivation simples et adaptés à sa recherche, ainsi que se préparer à présenter sa candidature.

Nos escapes games

Numérique

Maxime se réveille un matin dans son lit sans se rappeler de ce qu'il s'est passé la veille. Il a mal partout, n'a plus accès à son téléphone et ne comprend pas ce qu'il a pu lui arriver. Aidez-le à retrouver le fil de sa soirée en déchiffrant le code de son téléphone.

Droit à l'image, harcèlement, réseaux sociaux, sexting, désinformation sont autant de thématiques abordées à travers cet escape game.

A partir de 12 ans - 10 personnes maximum

Mobilité internationale

Contrôle à la douane, code de valise perdu, démarches administratives importantes... Les projets de mobilité internationale peuvent apporter des craintes, de la peur... Parviendrez-vous à répondre aux différentes énigmes pour aider David à partir au Canada ?

A partir de 16 ans - 10 personnes maximum

Autonomie

Ce jeu permet d'aborder les différentes formalités nécessaires à la prise d'autonomie : aides financières, démarches administratives...

Ces notions sont abordées à travers différentes énigmes sous la forme d'un escape game.

A partir de 16 ans - 10 personnes maximum

Engagement

Un jeu pour découvrir les valeurs liées à l'engagement et sensibiliser à la notion de citoyenneté et aux dispositifs existants ! Par équipe, les joueurs auront entre 30 et 45 min pour percer les secrets des énigmes afin de retrouver des valeurs, qui leur permettront de reconstruire une société juste, équitable, et universelle. L'Escape Game se complète par un IJ'UP («Time's Up»), et un IJ'MAGE (Photo Langage) qui ouvrira sur un temps d'échange final propice au débat et la discussion. Il est possible de dissocier les 3 animations.

A partir de 14 ans - 10 personnes maximum

Idéas Box

Une journée d'animation clé en main !

L'ideasbox permet de déployer une structure mobile en 20 min qui donnent accès à une multitude de jeux, ressources... chacun pourra venir s'informer, s'orienter, se questionner ou simplement passer un bon moment. Jusqu'à 100 m² d'espace d'animation, de partage et d'échange pour vos événements, journées prévention, soirée thématiques ...

Composée de quatre Fly cases

- **Box numérique** : écran interactif, tablettes, console Nintendo Switch avec des jeux collaboratifs ou simulateurs.
- **Box documentaire** : fonds documentaire : Bande Dessinées, revues, livres sur des thématiques variées comme l'orientation, l'insertion socio professionnelle, la recherche d'emploi, le logement, la vie pratique, la santé, l'égalité des genres, la vie sexuelle et affective, la santé mentale.
- **Box jeux et animations** : jeux de société, activités ludiques, outils pour animer des ateliers participatifs et inclusifs.
- **Box conviviale** : espace détente, propice aux échanges informels et à la réflexion.

L'ideasbox permet

- d'animer des ateliers thématiques
- de sensibiliser les jeunes sur des sujets variés
- de créer du lien social
- d'accompagner les jeunes dans leurs projets et réflexions.

Modalités et tarifs sur demande

Les soirées thématiques

Nous proposons également des soirées de partage et d'échange à destination des parents et/ou des professionnels. Celles-ci permettent de les sensibiliser et ainsi de les associer à la démarche.

Le numérique et les jeunes

Les pratiques des jeunes, découverte des différents réseaux sociaux.

Comment accompagner les jeunes sur les réseaux
(données personnelles, conditions d'utilisation, cyber harcèlement,
quid de la vie privée, explication de l'extimité ...)

Les conseils

(droits à l'image, les mots de passe, devenir des infos, vérifier ses traces, ...)

Apprendre à vérifier la fiabilité de l'information.

(les fake news, les théories du complot, les sites parodiques)

Harcèlement / Cyber harcèlement

Notion de harcèlement, et cyber harcèlement

Quelles formes peut-il prendre ? Comment peut-on s'en rendre compte ?

L'impact sur la scolarité, la vie familiale.

La poursuite du harcèlement via les réseaux.

Point sanctions et juridique

Les solutions pour s'en sortir, et comment s'en protéger ?

Orientation

Comment accompagner mon enfant ? Possibilité en cas d'échec ?

Parcoursup ? Où chercher, comment se renseigner au mieux ?

Comment parler avec mon enfant de son orientation ?

Que faire s'il est perdu, ou n'a pas d'idées ? Quelle est ma place en tant que parent dans l'orientation de mon enfant, et comment l'aider ?

Modalités d'interventions

Les animations peuvent être réalisées sous forme de parcours échelonné dans l'année ou proposées de façon indépendante.

Vous souhaitez mettre en place une intervention ? Contactez-nous pour échanger sur vos besoins, nous vous ferons parvenir un devis personnalisé.

Tarifs

Adhésion à l'association : 25 €

Animation 1H	20 €
Animation 1H30	30 €
Animation 2H	40 €
Soirée Parents	50 €

La durée des interventions est donnée à titre indicatif.
Elles sont modulables selon les niveaux et la demande.

Pour information

Le tarif de nos animations est de 80€ de l'heure en dehors de nos murs et 60€ dans nos murs. Nos différents financeurs nous permettent de réduire le coût et de pratiquer les tarifs mentionnés ci-dessus

Association Départementale

Lons-le-Saunier

17 Place Perraud - 39000 Lons-le-Saunier

Tel : 03 84 87 02 55

ijlonslesaunier@jeunes-bfc.fr

Dole

42 rue des Arènes - 39100 Dole

Tel : 09 51 64 58 11

ijdole@jeunes-bfc.fr

Morez

10 Quai Jobez - 39400 Morez

Tel : 03 84 33 40 61

ijmorez@jeunes-bfc.fr

Relai IJ

Médiathèque des Rousses

164 Rue Pasteur - 39220 Les Rousses

Tel : 03 84 60 37 90

www.ijjura.fr

Toutes nos actualités sur

@infojeunesjura



Cofinancé par
l'Union européenne



VILLE DE
MOREZ
COMMUNE NOUVELLE
DES HAUTS DE SAONIE



GRAND DOLE
Communauté d'agglomération